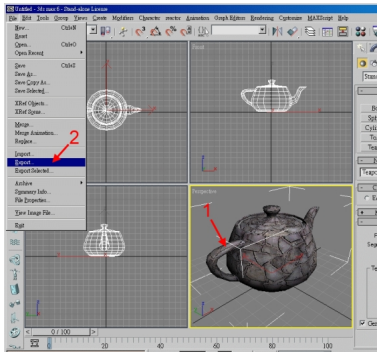
作者：ruler
2013-06-04 00:00 - 最后更新 2014-07-21 16:05

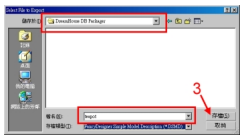
3ds Max插件:DSMD-Maker操作流程

01. 在3ds Max软件中制作模型，贴上贴图。



02. 选择3ds Max选单中的【Export】功能。

03. 给定文件名称，选择档案所在位置。

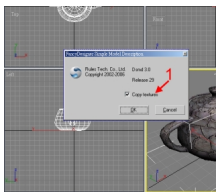


04. 按【OK】，将输出档案teapot.dsmd。

05. 欲观察输出档案teapot.dsmd的结果，请参考《 Model Packager 使用说明 》。

作者：ruler
2013-06-04 00:00 - 最后更新 2014-07-21 16:05

DSMD-Maker使用说明



1. 勾选《Copy textures》：如此是为了让模型使用到的相关贴图，在存盘时会一并储存到与dsmd文件相同位置，方便读取dsmd文件时，可以容易找到贴图。
2. 注意事项：FancyDesigner场景所使用的单位为「公分(CM)」，使用者在3ds Max里制作模型时要特别注意其比例及单位的大小。